# Uebung Interface

Projekt: ..\BVS\Repo\BVS\Uebungen\Kurseinheit 7\Interface\Auto

1. Zeichne das Klassendiagramm für die Klassen Auto, Sportwagen, Gelaendewagen
2. Aendere die private Eigenschaft \_autoFaehrt zu einer öffenlichen (public) Eigenschaft
3. Programmiere die Methode Sportwagen.Tune() so um, dass ein tuning nur möglich ist, wenn das Auto nicht fährt.
4. Programmiere die Methode Geleandewagen.AllradAusschalten() so um, dass dies nur möglich ist, wenn das Auto nicht fährt.
5. Programmiere die Methode Geleandewagen.AllradEinschalten() so um, dass dies nur möglich ist, wenn das Auto nicht fährt.
6. Erstelle zu Gelaendewagen und Sportwagen jeweils ein Interface das die Methoden und Eigenschaften der jeweiligen Klasse definieren. (IGelaendewagen, ISportwagen)
7. Implementiere die Interfaces in die entsprechende Klasse